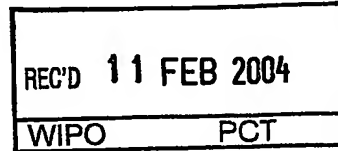


**BUNDESREPUBLIK DEUTSCHLAND**

15.01.2004

EP03/13966



**Prioritätsbescheinigung über die Einreichung  
einer Patentanmeldung**

**Aktenzeichen:** 102 57 463.4  
**Anmeldetag:** 09. Dezember 2002  
**Anmelder/Inhaber:** Infineon Technologies AG,  
München/DE  
**Bezeichnung:** IR-Speicher  
**IPC:** H 04 L 1/00

**PRIORITY  
DOCUMENT**

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN  
COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

**Die angehefteten Stücke sind eine richtige und genaue Wiedergabe der ur-  
sprünglichen Unterlagen dieser Patentanmeldung.**

München, den 09. Januar 2004  
**Deutsches Patent- und Markenamt**  
**Der Präsident**  
Im Auftrag

Heide

**BEST AVAILABLE COPY**

## IR-Speicher

Die Erfindung betrifft einen IR (Incremental Redundancy)-  
Speicher für einen EGPRS (Enhanced General Packet Radio Ser-  
vice)-Empfänger einer Mobilstation, der von einer Feststation  
(BS) über einen Datenübertragungskanal Daten empfängt.

Im Rahmen der Weiterentwicklung des GSM wurde in den letzten  
Jahren bei der ETSI ein Paket-orientiertes Dienstkonzept zur  
Datenübertragung entwickelt. Die Standardisierung des neuen  
Dienstes General Packet Radio Service (GPRS) ist weitgehend  
seit 1997 abgeschlossen. Der GPRS-Standard wird derzeit im  
Rahmen der Standardisierung von Enhanced Data Rates for GSM  
Evolution (EDGE) zum Enhanced EGPRS-Standard (GEGPRS) erwei-  
tert.

EDGE ermöglicht die Erhöhung von Datenübertragungsraten und  
Spektraleffizienz und ermöglicht so neue Anwendungen für Mo-  
bilstationen.

Figur 1 zeigt schematisch eine Feststation (Base Station) und  
eine Mobilstation nach dem Stand der Technik. Die Feststation  
(BS) sendet Datenpakete über den Übertragungskanal zu der Mo-  
bilstation (MS), die den Empfang der Daten mit einem Acknow-  
ledgement-Signal ACK quittiert. Die Daten werden als Daten-  
blöcke kodiert von der Feststation BS an die Mobilstation MS  
übertragen. Als Kanalkodierung werden bei EDGE MCS (Modulati-  
on and Coding Scheme)-Kodierung eingesetzt. Man unterscheidet  
dabei MCS-1 bis MCS-9 als Kodierschemata. Die unteren vier  
Kodierschemata (MCS-1 bis MCS-4) verwenden GMSK-Modulation  
während die weiteren fünf Kodierschemata (MCS-5 bis MCS-9) 8  
PSK-Modulation einsetzen. Die Basiseinheit zur Datenübertra-  
gung ist ein 20 ms langer Datenblock, der in vier GSM Daten-  
burst aufgeteilt ist und über vier TDMA-Rahmen übertragen  
wird.

Bei EDGE wird ferner eine dynamische Verbindungsanpassung (Dynamic Link Adaption) eingesetzt. Dabei wird durch die Mobilstation (MS) bei einer Down-Link-Verbindung oder durch die Feststation (BS) einer Up-Link-Verbindung die Verbindungsqualität gemessen und das am besten geeignete Modulations- und Kodierschema für die Datenübertragung der nächsten Sequenz von Datenpaketen selektiert. Die Adaption des Modulations- und Kodierschemas hängt dabei von den Signal- zu Interferenz- und Rauschverhältnis (SINR) ab.

Figur 2 zeigt ein Blockdiagramm eines Senders innerhalb der Feststation nach dem Stand der Technik. Die von einer Datenquelle stammenden Daten werden als Datenblöcke, beispielsweise als RLC-Datenblöcke, einem Faltungskodierer zugeführt. Der Faltungskodierer führt eine Faltungskodierung der Datenblöcke durch, die an eine Punktierungsschaltung abgegeben werden.

Die Punktierung (puncturing) ist eine Methode zur Verkürzung der generierten Faltungscodes. Dabei werden aus dem Ausgangsbitstrom des Faltungskodierers eine oder mehrere Stellen nach einem vorgegebenen Schema der sogenannten Punktiertabelle, herausgestrichen. Eine Punktiertabelle besteht dabei aus den Datenelementen 0 und 1 und wird periodisch abgearbeitet. Bei einer 0 wird das empfangene Bit im Ausgangsbitstrom nicht gesendet und bei einer 1 in der Punktiertabelle wird das von dem Faltungskodierer empfangene Bit in dem Ausgangsbitstrom gesendet. Hierdurch wird die kodierte Datensequenz verkürzt. Durch die Punktierung wird ein Teil der durch den Faltungskodierer hinzugefügten Redundanz wieder entfernt; d.h. die Kodiererrate wird kleiner. Durch die Punktierungseinrichtung ist es möglich, verschiedene Kodiererraten zu implementieren. Ausgehend von einem Muttercode der Rate  $1/n$  können durch periodisches Punktieren Codes mit einer höheren Coderate erreicht werden.

Bei der in Figur 2 dargestellten Ausführungsform wird der vom Faltungskodierer abgegebene Bitstrom mit drei unterschiedli-

chen Punktiertabellen P1, P2, P3 punktiert. Die unterschiedlich punktierten Datenströme werden in einem Zwischenspeicher (Buffer) gespeichert.

5 Die durch einen Header-Generator erzeugten Headerdaten werden in gleicher Weise durch einen Faltungskodierer kodiert und anschließend punktiert. Die punktierten Headerdaten werden in einem Bufferspeicher abgespeichert und anschließend mit den zwischengespeicherten punktierten Daten P1, P2 oder P3 zu einem Datenblock zusammengesetzt. Der Datenblock wird durch eine Interleaver-Schaltung verwürfelt und nach Modulation durch einen Modulator über den Datenübertragungskanal an die Mobilstation MS gesendet.

15 Figur 3 zeigt ein von einer Datenquelle abgegebenes Datenpaket mit zwei aus 612 Bits bestehenden RLC-Blöcken, die jeweils 592 Datenbits enthalten gemäß dem Modulations- und Kodierungsschema MCS-9. Die Headerdaten USF (Up Link State Flag), der RLC-Header und die Header-Prüfdatensequenz HCS (Header Check Sequence) werden gefolgt von zwei RLC-Datenblöcken innerhalb von 20 ms. Die RLC-Datenblöcke umfassen neben den 592 Datenbits einen Final Block Indicator FBI, eine Blockprüfdatensequenz BCS (Block Check Sequence) und 6 TB-Datenbits.

Figur 4 zeigt die Kodierung und Punktierung der RLC-Datenblöcke gemäß dem MCS-9-Standard nach dem Stand der Technik. Jeder der beiden RLC-Datenblöcke wird drei Mal durch den Faltungskodierer mit einer Kodiertrate  $1/3$  zu 1.836 Datenbits kodiert. Diese Datenbits werden anschließend durch die Punktierungsvorrichtung mit drei unterschiedlichen Punktierschemata P1, P2, P3 punktiert, so dass drei unterschiedlich punktierte Datenblöcke P1, P2, P3 mit jeweils 612 Bits entstehen. Wenn drei Datenbits ein zu übertragendes Datensymbol darstellen, entspricht dies 204 Datensymbolen pro punktiertem Datenblock. Die punktierten Datenblöcke werden in einem Zeitschlitz innerhalb eines Rahmens (Frame) übertragen. Wie in Figur 4 dar-

gestellt werden die entsprechend dem Punktierungsschema P1  
punktiierten Datenbits in einem Zeitschlitz  $n$  innerhalb von  
vier aufeinanderfolgenden Datenrahmen übertragen. Die ent-  
sprechend den Punktierschemata P2, P3 punktiierten Datenbits  
5 werden auf ein Anforderungssignal der Mobilstation (ARQ = Au-  
tomatic Request) hin übertragen.

Figur 5 zeigt den Empfänger eine Mobilstation MS nach dem  
Stand der Technik. Der Empfänger enthält ein IR (Incremental  
10 Redundancy)-Speicher. Bei der inkrementellen Redundanz han-  
delt es sich um ein Kodierschema, bei der die übertragene Re-  
dundanz schrittweise inkremental erhöht wird. Zunächst werden  
die Datenbis mit geringem Fehlerschutz ohne Berücksichtigung  
der aktuellen Qualität des Funk-Datenübertragungskanal über-  
15 tragen. Werden die Information seitens des Empfängers nicht  
fehlerfrei empfangen, wird zusätzliche Information übertragen  
und in dem Empfänger mit den zuvor empfangenen Informationen  
verknüpft. Die Verknüpfung der Softoutputs der unterschied-  
lich punktiierten Versionen des RLC-Datenblocks erhöht signi-  
20 fikant die Dekodier-Performance. Der Vorgang wird solange  
wiederholt, bis die übertragene Information ausreichend für  
die Dekodierung durch den Empfänger ist. Mittels inkrementel-  
ler Redundanz wird die effektive Kodiertrate wirkungsvoll an  
das Signal- zu Interferenz- und Rauschverhältnis (SINR) des  
Datenübertragungskanals angepasst.

Die empfangenen RLC-Datenblöcke werden in einen Incremental  
Redundancy-Speicher des Empfängers zwischengespeichert. Der  
IR-Speicher dient hauptsächlich zur Pufferung der Soft-  
30 Information der nicht korrekt dekodierten RLC-Blöcke während  
der Empfänger auf die erneute Übertragung der zusätzlich be-  
nötigten Information bzw. Daten wartet.

Figur 6 zeigt schematisch einen IR-Speicher nach dem Stand  
35 der Technik. Der IR-Speicher nach dem Stand der Technik um-  
fasst einen ersten Speicherbereich  $SB_A$  und einen zweiten  
Speicherbereich  $SB_B$ . Der erste Speicherbereich  $SB_A$  dient zum

Zwischenspeichern einer bestimmten Anzahl von RLC-Datenblöcken mit einer vorgegebenen Datenauflösung  $R$  (Resolution). Der notwendige Speicherplatz für den ersten Speicherbereich  $SB_A$  ergibt sich aus der internen Zeitverzögerung innerhalb des Empfängers der Mobilstation, genauer gesagt der Zeitverzögerung zwischen dem Kanalentzerrer und der Kanaldekodierung. Bei einem derzeitigen Edge-Empfänger beträgt die Zeitverzögerung von dem Equaliser bis zum Start der Kanaldekodierung der korrespondierenden RLC-Daten etwa 8 RLC-Datenblöcke. Daher kann eine Zeitverzögerung von  $X_D$  von etwa zwölf RLC-Datenblöcken als ausreichend angesehen werden. Der erste Speicherbereich  $SB_A$  berücksichtigt die interne Zeitverzögerung innerhalb des Empfängers der Mobilstation.

Der zweite Speicherbereich  $SB_B$  innerhalb des IR-Speichers nach dem Stand der Technik dient zum Abspeichern der fehlerhaft dekodierten RLC-Datenblöcke. Die Anzahl der fehlerhaft dekodierten RLC-Datenblöcke hängt von der Schleifenlaufzeit (Round Trip Delay) und der Polling-Zeitdauer des Datenübertragungskanal ab. Da zwei RLC-Datenblöcke von 612 Bit bzw. 204 Datensymbolen jeweils innerhalb von 20 ms für den Fall eines 1 Zeitschlitz (MCS-9) zu übertragen sind, entspricht eine realistisch angenommene Schleifenlaufzeit von 120 ms einer Speicherplatzanforderung von  $(120 \text{ ms} : 20 \text{ ms} \times 2 \times N_{TS}) = 12 \times N_{TX}$  RLC-Datenblöcken, wobei  $N_{TS}$  die Anzahl der gebündelten Zeitschlitz TS/TDMA-Rahmen darstellt.

Darüber hinaus ist die Polling-Zeitdauer (Acknowledgement Polling Period) zu berücksichtigen, die einem Speicherplatzbedarf von 32 RLC-Datenblöcken entspricht.

Zur erfolgreichen Dekodierung sind alle Datensubblöcke von allen unterschiedlich punktierten Punktierschemata  $P_1$ ,  $P_2$  und  $P_3$  nötig. Zwischen zwei Datensubblöcken mit der selben Blocksequenznummer BSN und unterschiedlichen Punktierschemata können maximal  $(32 + N_{TS} \times 12)$  Datensubblöcke übertragen werden.

Im Worst-Case können alle Datensubblöcke während dieses Zeitraums nicht korrekt empfangen werden und müssen in dem zweiten Speicherbereich  $SB_B$  des IR-Speichers abgelegt werden.

- 5 Bei einer Worst-Case-Annahme beträgt der notwendige Speicherplatz des IR-Speichers nach dem Stand der Technik:

$$IR = SB_A + SB_B = 2 \times (32 + N_{TS} \times 12) + X_D \text{ RLC-Datensubblöcke.}$$

- 10 Bei einem derzeitigen Edge-Empfänger wird eine interne MS-Verzögerung von 48 RLC-Datenblöcken angenommen, so dass der notwendige Speicherplatz für den IR-Speicher 42.432 K-Words zu jeweils 16 Bit beträgt.

- 15 Bei dem IR-Speicher nach dem Stand der Technik werden die Softoutputs des Kanalentzerrers in den beiden Speicherbereichen  $SB_A$  und  $SB_B$  mit der gleichen Datenauflösung  $R$  abgespeichert.

- 20 Figur 7 zeigt den Vorgang der Datenkanaldekodierung bei einem IR-Speicher nach dem Stand der Technik.

In einem Schritt S1 werden die aktuellen Datensubblöcke von dem IR-Speicher mit einer vorbestimmten Datenauflösung  $R$  von beispielsweise 5 Bit ausgelesen und mit dem entsprechenden Punktierschema  $P$  depunktiert.

- 30 In einem Schritt S2 wird geprüft, ob es weitere Datensubblöcke mit der selben Blocksequenz BSN, TFI und unterschiedlichen Punktierschemata  $P$  gibt.

In einem weiteren Schritt S3 wird überprüft, ob es einen weiteren Datensubblock mit der selben BSN-Nummer, TFI und gleichem Punktierschema  $P$  gibt. s

- 35 Falls im Schritt S2 oder Schritt S3 die Antwort ja lautet, wird dieser Datensubblock von dem IR-Speicher ausgelesen und die Daten werden in einem Schritt S4 mit dem entsprechenden

Punktierschema P depunktiert. Die Softoutputs des depunktierten Subblock wird denen der den vorangehenden Subblöcken zusammengesetzt in einem Schritt S5.

- 5    Anschließend wird in einem Schritt S6 überprüft, ob die Anzahl der kombinierten Datensubblöcke einen Grenzwert überschritten hat oder nicht. Falls dies nicht der Fall ist, kehrt der Vorgang zum Schritt S2 zurück. Falls die Grenze überschritten worden ist, erfolgt in einem Schritt S7 eine Kanaldekodierung des RLC-Datenblocks.
- 10

In einem Schritt S8 wird geprüft, ob der Dekodiergang erfolgreich abgeschlossen wurde.

- 15    Falls die Dekodierung erfolgreich war, wird der zugewiesene Speicherplatz für die Daten und die Steuerinformation in einem Schritt S9 freigegeben. Falls die Dekodierung nicht erfolgreich abgeschlossen werden konnte, wird der aktuelle Datensubblock in dem IR-Speicher mit einer festgelegten Datenauflösung R abgelegt. Die Datenauflösung R beträgt beispielsweise 5 Bit.
- 20

Figur 8 zeigt schematisch den Zeitraum der notwendig ist, bis ein nicht quittierter RLC-Block erneut übertragen werden kann. Falls die Dekodierung des RLC-Datenblocks x (der mit einem Punktierschema P1 punktiert ist) fehlschlägt, kann dieser Datenblock frühestens dann erneut übertragen werden, nachdem die Quittierzeitdauer (Acknowledgement Period) und die Schleifenlaufzeit (Round Trip Delay) abgelaufen ist. Dabei hängt die Quittierzeitdauer von der Zeitdauer der unterstützten Zeitschlitz TS ab. Bei einem Zeitschlitz beträgt die Quittierzeitdauer 32 RLC-Datenblöcke, bei zwei Zeitschlitz TS 32/2 RLC-Datenblöcke und bei vier Zeitschlitz TS 32/4 RLC-Datenblöcke.

30

35

Der in Figur 6 dargestellte IR-Speicher nach dem Stand der Technik hat den Nachteil, dass er einen relativ großen Spei-

cherplatz benötigt. Dies ist um so gravierender, da in der Mobilstation der Speicherplatz besonders knapp ist.

5 Es ist daher die Aufgabe der vorliegenden Erfindung, einen IR-Speicher zu schaffen, der eine minimale Speichergröße aufweist.

Diese Aufgabe wird erfindungsgemäß durch einen IR-Speicher mit den im Patentanspruch 1 angegebenen Merkmalen gelöst.

10

Die Erfindung schafft einen IR-Speicher für einen EGPRS-Empfänger einer Mobilstation (MS), der von einer Feststation (BS) über einen Datenübertragungskanal Daten empfängt, wobei der IR-Speicher aufweist:

15 einen ersten Speicherbereich zum Zwischenspeichern einer bestimmten Anzahl von Datenblöcken mit einer vorgegebenen ersten Datenauflösung,  
einen zweiten Speicherbereich zum Zwischenspeichern von fehlerhaft-dekodierten Datenblöcken, wobei der zweite Speicher-  
20 bereich die nicht dekodierten Datenblöcke mit einer zweiten Datenauflösung speichert ( $R_2$ ), die niedriger ist als die erste Datenauflösung ( $R_1$ ).

Die Grundidee des erfindungsgemäßen IR-Speichers besteht darin, unterschiedliche Datenauflösungen für die tatsächlich übertragene und die zuvor falsch dekodierten Datensubblöcke einzusetzen. Die nicht korrekt dekodierten Datensubblöcke enthalten eine weniger zuverlässige Information und können daher mit einer niedrigeren Datenauflösung abgespeichert werden, um Speicherplatz einzusparen.

30

Bei einer bevorzugten Ausführungsform der erfindungsgemäßen IR-Speicher wird die Anzahl der in dem ersten Speicherbereich des IR-Speichers abgespeicherten Datenblöcke in Abhängigkeit von der internen Signalverzögerung innerhalb der Mobilstation vorgesehen.

35

Bei einer weiteren bevorzugten Ausführungsform des erfindungsgemäßen IR-Speichers wird die Anzahl der in dem zweiten Speicherbereich des IR-Speichers speicherbaren Datenblöcke in Abhängigkeit von der Polling-Zeitdauer des Datenübertragungskanals und von der Schleifenlaufzeit vorgesehen.

Bei einer besonders bevorzugten Ausführungsform des erfindungsgemäßen IR-Speicher ist die zweite Datenauflösung adaptiv einstellbar.

10

Dabei wird die zweite Datenauflösung ( $R_2$ ) mit der die nicht kodierten Datenblöcke in den zweiten Speicherbereich des IR-Speichers abgespeichert werden in Abhängigkeit von einer durch den Empfänger gemessenen Burst-

15 Datenübertragungssignalqualität eingestellt.

Die zweite Datenauflösung ( $R_2$ ) ist vorzugsweise zwischen verschiedenen Auflösungsstufen umschaltbar.

20 Dabei beträgt die zweite Datenauflösung ( $R_2$ ) vorzugsweise 2 Bit, 3 Bit oder 4 Bit.

Bei einer besonders bevorzugten Ausführungsform des erfindungsgemäßen IR-Speichers beträgt die Datenauflösung ( $R_1$ ) für den ersten Speicherbereich 5 Bit.

Bei einer bevorzugten Ausführungsform des erfindungsgemäßen IR-Speichers ist dieser eingangsseitig an einen Empfangspufferspeicher für die empfangenen Datenblöcke angeschlossen.

30

Der IR-Speicher ist vorzugsweise ausgangsseitig an einen Dekoder angeschlossen.

35 Bei den Datenblöcken handelt es sich vorzugsweise um RLC (Radio Link Control)-Datenblöcke.

Die Datenblöcke sind vorzugsweise MCS-kodiert.

Im weiteren werden bevorzugte Ausführungsformen des erfindungsgemäßen IR-Speichers unter Bezugnahme auf die beigefügten Figuren zur Erläuterung erfindungswesentlicher Merkmale beschrieben.

Es zeigen:

Figur 1 eine Feststation und eine Mobilstation nach dem Stand der Technik;

Figur 2 ein Blockschaltbild eines Senders innerhalb der Feststation (BS) nach dem Stand der Technik;

Figur 3 ein zu übertragendes Datenpaket nach dem Stand der Technik;

Figur 4 ein Kodier- und Punktierschema zur Datenübertragung nach dem Stand der Technik;

Figur 5 einen Empfänger innerhalb einer Mobilstation (MS) mit einem IR-Speicher nach dem Stand der Technik;

Figur 6 einen IR-Speicher nach dem Stand der Technik;

Figur 7 ein Ablaufdiagramm einer Kanaldekodierung nach dem Stand der Technik;

Figur 8 ein Zeitdiagramm zur Erläuterung der Berechnung des notwendigen Speicherplatzes bei einem IR-Speicher nach dem Stand der Technik;

Figur 9 eine bevorzugte Ausführungsform des erfindungsgemäßen IR-Speichers;

Figur 10 ein Ablaufdiagramm zur Erläuterung der Kanaldekodierung bei einem Empfänger mit dem erfindungsgemäßen IR-Speicher;

- 5    Figur 11 ein Ablaufdiagramm zur Darstellung der Header-Dekodierung gemäß der Erfindung;

Figur 12 ein Ablaufdiagramm zur Erläuterung des Abspeicherns eines neuen Datensubblocks gemäß der Erfindung;

10

Figur 13 ein Ablaufdiagramm zur Darstellung des Abspeicherns eines neuen Datensubblocks bei einer bevorzugten Ausführungsform gemäß der Erfindung;

- 15    Figur 14 eine Tabelle für die notwendige IR-Speichergröße in Abhängigkeit von der internen Signalverzögerung der Mobilstation (MS) gemäß der Erfindung;

- 20    Figur 15 ein Diagramm der notwendigen zusätzlichen Anzahl von Datenübertragungen pro RLC-Datenblock in Abhängigkeit von dem Signalrauschverhältnis SNR und der zweiten Datenauflösung;

Figur 16 ein Diagramm des verfügbaren Datendurchsatzes in Abhängigkeit von dem Signalrauschverhältnis SNR und der zweiten Datenauflösung ( $R_2$ ) des IR-Speichers gemäß der Erfindung.

- 30    Wie man aus Figur 9 erkennen kann, weist der erfindungsgemäße IR-Speicher 1 einen ersten Speicherbereich 1a und einen zweiten Speicherbereich 1b auf. Der erste Speicherbereich 1a dient zum Zwischenspeichern einer bestimmten Anzahl von Datenblöcken, vorzugsweise RLC-Datenblöcken mit einer vorgegebenen ersten Datenauflösung  $R_1$ . Diese erste Datenauflösung beträgt vorzugsweise 5 Bit.

- 35    Der IR-Speicher 1 weist ferner einen zweiten Speicherbereich 1b auf zum Zwischenspeichern von fehlerhaft dekodierten Datenblöcken. In den zweiten Speicherbereich 1b des IR-

Speichers 1 werden die fehlerhaft dekodierten Datenblöcke mit einer zweiten Datenauflösung  $R_2$  gespeichert, wobei die zweite Datenauflösung  $R_2$  niedriger ist als die erste Datenauflösung ( $R_1$ ). Bei einer bevorzugten Ausführungsform beträgt die zweite Datenauflösung beispielsweise 3 Bit.

Die Anzahl der in dem ersten Speicherbereich 1a des IR-Speichers 1 abgespeicherten RLC-Datenblöcke hängt von der internen Signalverzögerung innerhalb der Mobilstation MS ab.

Bei einer bevorzugten Ausführungsform des erfindungsgemäßen IR-Speichers beträgt die Anzahl der in dem ersten Speicherbereich 1a des IR-Speichers abspeicherbaren RLC-Datenblöcke 12 RLC-Datenblöcke. Jeder RLC-Datenblock weist 612 Soft-Outputs und jeweils 5 Bit Datenauflösung (gemäß MCS-9) auf, um die Signalverzögerung  $\Delta_t$  zwischen dem Equaliser-Ausgang bis zur Kanaldekodierung zu überbrücken.

Der erste Speicherbereich 1a weist beispielsweise daher 2.448 Datenwörter mit jeweils 16 Bit auf bzw. 12 RLC-Datenblöcke mit 204 Datensymbolen zu je 3 Bits mit jeweils 5 Bit Datenauflösung  $R_1 + 1$  Bit auf.

Bei einer bevorzugten Ausführungsform des erfindungsgemäßen IR-Speichers 1 hängt die Anzahl von RLC-Datenblöcken, die in dem zweiten Speicherbereich 1b des IR-Speichers 1 abgespeichert sind, einerseits von der Polling-Zeitdauer des Datenübertragungskanal und andererseits von der Schleifenlaufzeit (Round Trip Delay) ab. Bei einer bevorzugten Ausführungsform des erfindungsgemäßen IR-Speichers 1 beträgt die Speichergröße des zweiten Speicherbereichs 19.680 Datenwörter zu je 16 Bit bzw. 160 RLC-Datenblöcke von  $123 \times (5 \times 3 \text{ Bit} + 1 \text{ Bit})$ .

Figur 10 zeigt den Vorgang der Datenkanaldekodierung unter Verwendung einer inkrementellen Redundanz gemäß der Erfindung.

In einem Schritt S1 werden die aktuellen Datensubblöcke von dem ersten Speicherbereich 1a des IR-Speichers 1 mit einer Datenauflösung  $R_1$  von 5 Bit ausgelesen und mit der entsprechenden Punktiervorschrift depunktiert.

5

In einem weiteren Schritt S2 wird geprüft, ob ein weiterer Datensubblock mit der selben Blocksequenznummer BSN, der gleichen TFI (Temporary Frame Identity) und einem unterschiedlichen Punktierschema P vorhanden ist. Falls dies nicht der Fall ist, wird in einem Schritt S3 geprüft, ob es einen weiteren Datensubblock gibt, der die gleiche Blocksequenznummer BSN, die gleiche temporary Frame Identity TFI und das gleiche Punktierschema P aufweist.

10

15

Falls dies der Fall ist, werden in einem Schritt S4 dieser Datensubblock von dem zweiten Speicherbereich 1b des IR-Speichers 1 mit der zweiten Datenauflösung  $R_2$  ausgelesen. Der ausgelesene Datenblock wird um 5 Bit nach oben skaliert und mit der entsprechenden Punktiervorschrift P depunktiert.

20

In einem Schritt S5 wird der ausgelesene und depunktierte Datensubblock mit zuvor zusammengesetzten Datensubblöcken kombiniert bzw. zusammengesetzt.

Anschließend wird in einem Schritt S6 geprüft, ob die Anzahl der kombinierten Datensubblöcke einen bestimmten Grenzwert überschritten hat oder nicht. Falls dies nicht der Fall ist, kehrt der Vorgang zu Schritt S2 zurück.

30

Im umgekehrten Fall erfolgt die Kanaldekodierung des RLC-Datenblocks in einem Schritt S7.

In einem Schritt S8 wird überprüft, ob die Dekodierung erfolgreich vorgenommen werden konnte.

35

Falls die Dekodierung des RLC-Datenblocks erfolgreich war, wird der zugewiesene Speicherbereich für die Daten und die Steuerinformation in einem Schritt S9 freigegeben.

- 5 Falls die Dekodierung des RLC-Datenblocks nicht erfolgreich abgeschlossen werden konnte, wird der aktuelle Datensubblock in dem zweiten Speicherbereich 1b des IR-Speichers 1 mit der zweiten Datenauflösung  $R_2$  von beispielsweise 3 Bit in einem Schritt S10 abgespeichert.

10

Bei dem in Figur 10 dargestellten Ablaufdiagramm weist der zweite Speicherbereich 1b des IR-Speichers 1 eine feste zweite Datenauflösung  $R_2$  von beispielsweise 3 Bit auf.

- 15 Bei einer bevorzugten Ausführungsform des erfindungsgemäßen IR-Speichers 1 wird die zweite Datenauflösung  $R_2$  adaptiv eingestellt. Dabei wird die zweite Datenauflösung  $R_2$  vorzugsweise in Abhängigkeit von einer durch den Empfänger gemessenen Burst-Datenübertragungssignalqualität eingestellt. Für einen  
20 Datenübertragungs-Burst mit einer hohen Signalqualität werden die nicht korrekt dekodierten Datensubblöcke beispielsweise mit einer Datenauflösung von 4 Bit in dem zweiten Speicherbereich 1b abgespeichert, für einen Daten-Burst mittlerer Qualität wird eine Soft-Output-Datenauflösung  $R_2$  von 3 Bit eingesetzt und für einen Daten-Burst niedriger Qualität wird die Datenauflösung  $R_2$  des zweiten Speicherbereichs  $R_2$  auf 2 Bit reduziert. Bei dieser bevorzugten zweiten Ausführungsform ist die Datenauflösung vorzugsweise zwischen verschiedenen Auflösungsstufen von 2 Bit, 3 Bit oder 4 Bit umschaltbar.

30

- Eine weitere alternative Ausführungsform umfasst das Schalten zwischen zwei unterschiedlichen Soft-Datenauflösungen  $R_2$ , beispielsweise einer Auflösung von  $R_2$  von 3 Bit für Daten-Bursts mit hoher Qualität und einer Datenauflösung  $R_2$  von 2  
35 Bit für einen Daten-Burst mit niedriger Signalqualität.

Figur 11 zeigt den Ablauf der Dekodierung von Header-Daten bei dem erfindungsgemäßen Empfänger.

5 In einem Schritt S1 werden die Daten, die von dem Equaliser des Empfängers empfangen werden, in einem Buffer-Speicher eines digitalen Signalprozessors DSP abgespeichert.

In einen Schritt S2 wird überprüft, ob alle vier Daten-Bursts eines RLC-Datenblocks empfangen wurden.

10

Falls alle vier Daten-Bursts, die zu dem gleichen RLC-Datenblock gehören für die Datenverarbeitung bereit sind, werden die Daten in einem Schritt S3 de-interleaved. Anschließend werden in einem Schritt S4 die Headerdaten deko-

15

In einem Schritt S5 wird geprüft, ob die Dekodierung der Headerdaten erfolgreich abgeschlossen wurde.

20 Falls dies nicht der Fall ist, wird in einem Schritt S6 der derzeitige RLC-Datenblock gelöscht. Falls umgekehrt in einem Schritt S5 festgestellt wird, dass die Dekodierung der Header-Daten erfolgreich abgeschlossen werden konnte, werden in einem Schritt S7 die entsprechenden Datensubblöcke in dem ersten Speicherbereich 1a des IR-Speichers 1 mit einer Datenauflösung  $R_1$  von vorzugsweise 5 Bit abgespeichert.

Figur 12 zeigt ein Ablaufschema zum Abspeichern eines neuen Datensubblocks in den IR-Speicher 1. Zunächst wird in einem Schritt S1 ein Scan-IR-Mem durchgeführt, d.h. es wird in einer Steuerinformationstabelle nach freien Speicherplätzen gesucht.

30

Falls in einem Schritt S2 festgestellt wird, dass der IR-Speicher 1 voll ist, erfolgt in einem weiteren Schritt S3 eine Scan-4-Overwrite-Same-BSN-Prozedur, bei dem alle Datenblockeinträge zum Überschreiben einer Datensubblockversion

35

mit der gleich Blocksequenz BSN und der gleichen TFI-Nummer wie der derzeitige abzuspeichernde Datensubblock überschrieben wird. Falls kein Datensubblock mit der selben BSN-Nummer und der selben TFI-Nummer überschreibbar ist und dies im  
5 Schritt S4 festgestellt wird, werden in einer weiteren Scan-4-Overwrite-Other-BSN-Prozedur alle weiteren Datenblockeinträge in einem Schritt S5 gescannt bzw. abgesucht, und eine Datensubblockversion mit einer anderen BSN und TFI-Nummer als  
10 die des derzeitig abzuspeichernden Datensubblocks überschrieben.

Wird im Schritt S6 festgestellt, dass diese Scan-Überschreibprozedur erfolgreich verlaufen ist, wird die Steuerinformationstabelle in einem Schritt S7 erneuert bzw. aktualisiert.  
15 Konnte eine der drei im Schritt S1, S3, S5 durchgeführten Scan-Prozeduren erfolgreich abgeschlossen werden, wird die Kontrollinformation durch einen neuen BSN, TFI, RX-Qualitätswert und durch das neue Punktierschema sowie das neue Modulationskodierschema im Schritt S7 aktualisiert.  
20 Falls keine freier oder überschreibbarer Speicherplatz vorhanden ist, wird ein Anzeigesignal an die Basisstation BS übertragen, welcher der Basis anzeigt, dass kein verfügbarer Speicherplatz in der Mobilstation MS vorhanden ist.

Nach dem Updaten der Steuerinformationstabelle im Schritt S7 wird die Soft-Output-Datenauflösung beispielsweise um 3 Bit nach unten in einem Schritt S8 skaliert.

Anschließend wird der Datensubblock in einem Schritt S9 abgespeichert. Die Information über die Speicherzuweisungsbedingungen werden in einem Schritt S10 an den Mikroprozessor der Mobilstation übertragen.  
30

Figur 13 zeigt die Prozedur zum Abspeichern eines neuen Datensubblocks bei einer alternativen Ausführungsform, bei der  
35 zwei unterschiedliche Soft-Output-Datenauflösungen  $R_2$  für

nicht korrekt dekodierte Datensubblöcke in Abhängigkeit von der Qualität des Burst-Signals verwendet werden.

5 Falls eine der in den Schritten S1, S3, S6 durchgeführten Scan-Prozeduren erfolgreich abgelaufen ist, wird in einem Schritt S11 geprüft, ob die Empfangssignalqualität über einem bestimmten Schwellenwert liegt.

10 In einem Schritt S12 wird die Informationstabelle upgedatet und anschließend eine Herunterskalierung der Datenauflösung auf 3 Bit in einem Schritt S12 vorgenommen.

15 Ist umgekehrt die Datensignalempfangsqualität unterhalb des Schwellenwertes wird in einem Schritt S14 die Tabelle entsprechend upgedatet und in einem Schritt S15 erfolgt eine Herunterskalierung der Datenauflösung auf lediglich 2 Bit.

20 In einem Schritt S16 wird der Datensubblock anschließend gespeichert.

In einem Schritt S17 werden schließlich der Datenverarbeitungseinheit die Speicherzuweisungsbedingungen gemeldet.

Figur 14 zeigt die gesamte notwendige Speichergröße in Abhängigkeit von der internen Signallaufzeit  $X_D$  der Mobilstation MS und der eingesetzten Datenauflösung  $R_2$  des zweiten Speicherbereichs 1b. Für den Ausgleich der internen Signallaufzeit innerhalb des mobilen Telefons ist Speicherplatz für 12 RLC-Datenblöcke vorzusehen.

30 Für einen herkömmlichen IR-Speicher mit einer gleichmäßigen Datenauflösung von beispielsweise 5 Bit beträgt die Speichergröße

35 
$$S_{IR} = 3 \times 204 \times \{2 \times (32 + N_{TS} \times 12) \times 5 + X \times 5\} \text{ Bits}$$

Die Speichergröße für einen IR-Speicher 1 gemäß der Erfindung beträgt:

$$S_{IR} = 3 \times 204 \times \{2 \times (32 + N_{TS} \times 12) \times R_2 + X_D R_1\} \text{ Bits}$$

5

Hiermit ergibt sich für vier Zeitschlitzte und eine Datenauf-  
lösung des zweiten Speicherbereichs 1b von  $R_2 = 2$  oder  $R_2 = 3$   
die erforderliche IR-Speichergröße zu:

$$10 \quad S_{IR,2} = (12.320 + 304 \times X_D) \text{ zu jeweils 16 Bit}$$

oder

$$S_{IR,3} = (19.860 + 204 \times X_D) \text{ Datenwörter mit jeweils 16 Bits.}$$

15

Je niedriger die gewählte zweite Datenauflösung  $R_2$  des zwei-  
ten Speicherbereichs 1b ist, desto höher ist die erreichte  
Einsparung des Speicherplatzes des IR-Speichers 1. Bei einer  
angenommenen Signallaufverzögerung  $X_D$  von 12 RLC-Datenblöcken  
beträgt beispielsweise die Einsparung des Speicherplatzes bei  
Verwendung einer Datenauflösung  $R_2 = 3$  Bit 47,85% und bei ei-  
ner Verwendung einer zweiten Datenauflösung  $R_2 = 2$  Bit  
65,196%.

20

Bei einer adaptiven Anpassung der zweiten Datenauflösung  $R_2$   
in Abhängigkeit von der gemessenen Daten-Burst-Qualität kön-  
nen noch bessere Ergebnisse erzielt werden.

5

Figur 5 zeigt die notwendige Anzahl  $N$  von Datenübertragungen  
pro RLC-Datenblock in Abhängigkeit von dem Signalrauschver-  
hältnis SNR für unterschiedliche zweite Datenaufösungen  $R_2$   
des IR-Speichers 1.

30

Wie man aus Figur 15 erkennen kann, ist die Anzahl der not-  
wendigen Datenübertragungen pro RLC-Datenblöcke beispielswei-  
se bei einem angenommenen Signalrauschverhältnis SNR von 12,5

35

dB bei einer Datenauflösung von 3 Bit, nahezu genauso hoch wie für eine Datenauflösung von 5 Bit.

5     Figur 16 zeigt den verfügbaren Datendurchsatz D in Kilobit pro Zeitschlitz TS in Abhängigkeit von dem Signalrauschverhältnis und der eingesetzten Datenauflösung.

10    Wie man der Figur 16 entnehmen kann, liegt der Datendurchsatz pro Zeitschlitz bei einem angenommenen Signalrauschverhältnis von 12,5 dB bei einer verwendeten Datenauflösung von 5 Bit nur sehr geringfügig höher als bei einer verwendeten Datenauflösung von nur 3 Bit.

15    Mit dem erfindungsgemäßen IR-Speicher 1 kann daher eine signifikante Speicherplatzreduzierung erreicht werden, ohne dass die Anzahl der notwendigen Datenübertragungen pro RLC-Block ansteigt und ohne dass der Datendurchsatz pro Zeitschlitz signifikant verringert wird.

## Patentansprüche

1. IR (Incremental Redunancy)-Speicher für einen EGPRS (Enhanced General Packet Radio Service)-Empfänger einer Mobilstation (MS), der von einer Feststation (BS) über einen Datenübertragungskanal Daten empfängt, wobei der IR-Speicher (1) aufweist:

a) einen ersten Speicherbereich (1a) zum Zwischenspeichern einer bestimmten Anzahl von Datenblöcken mit einer vorgegebenen ersten Datenauflösung ( $R_1$ );

b) einem zweiten Speicherbereich (1b) zum Zwischenspeichern von fehlerhaft dekodierten Datenblöcken

15

d a d u r c h g e k e n n z e i c h n e t ,  
dass

c) der zweite Speicherbereich (1b) die fehlerhaft dekodierten Datenblöcke mit einer zweiten Datenauflösung ( $R_2$ ) speichert, die niedriger ist als die erste Datenauflösung ( $R_1$ ).

20

2. IR-Speicher nach Anspruch 1

d a d u r c h g e k e n n z e i c h n e t ,

dass die Anzahl der in dem ersten Speicherbereich (1a) des IR-Speichers (1) abspeicherbaren Datenblöcke von der internen Signalverzögerung innerhalb der Mobilstation (MS) abhängt.

5

3. IR-Speicher nach Anspruch 1,

d a d u r c h g e k e n n z e i c h n e t ,

dass die Anzahl von Datenblöcken, die in dem zweiten Speicherbereich (1b) des IR-Speichers (1) speicherbar sind von der Polling-Zeitdauer des Datenübertragungskanals und von der Schleifenlaufzeit (TRIP Round Delay) abhängt.

30

4. IR-Speicher nach Anspruch 1,  
dadurch gekennzeichnet,  
dass die zweite Datenauflösung ( $R_2$ ) adaptiv einstellbar ist.

5 5. IR-Speicher nach Anspruch 4,  
dadurch gekennzeichnet,  
dass die zweite Datenauflösung ( $R_2$ ) mit der die fehlerhaft  
dekodierten Datenblöcke in den zweiten Speicherbereich (1b)  
des IR-Speichers (1) abgespeichert werden in Abhängigkeit von  
10 einer durch den Empfänger gemessenen Burst-  
Datenübertragungssignalqualität einstellbar ist.

6. IR-Speicher nach Anspruch 4,  
dadurch gekennzeichnet,  
15 dass die zweite Datenauflösung ( $R_2$ ) zwischen verschiedenen  
Auflösungsstufen umschaltbar ist.

7. IR-Speicher nach Anspruch 6,  
dadurch gekennzeichnet,  
20 dass die Auflösungsstufen der zweiten Datenauflösung 2 Bit, 3  
Bit oder 4 Bit betragen.

8. IR-Speicher nach Anspruch 1,  
dadurch gekennzeichnet,  
5 dass die erste Datenauflösung ( $R_1$ ) 5 Bit beträgt.

9. IR-Speicher nach einem der vorangehenden Ansprüche,  
dadurch gekennzeichnet,  
dass der IR-Speicher (1) eingangsseitig an einen Empfangs-  
30 Pufferspeicher für Datenblöcke angeschlossen ist.

10. IR-Speicher nach einem der vorangehenden Ansprüche,  
dadurch gekennzeichnet,  
dass der IR-Speicher ausgangssseitig an einen Dekoder ange-  
35 schlossen ist.

11. IR-Speicher nach einem der vorangehenden Ansprüche,  
dadurch gekennzeichnet,  
dass die Datenblöcke RLC (Radio Link Control)-Datenblöcke  
sind.

5

12. IR-Speicher nach einem der vorangehenden Ansprüche,  
dadurch gekennzeichnet,  
dass die Datenblöcke MCS-kodiert sind.

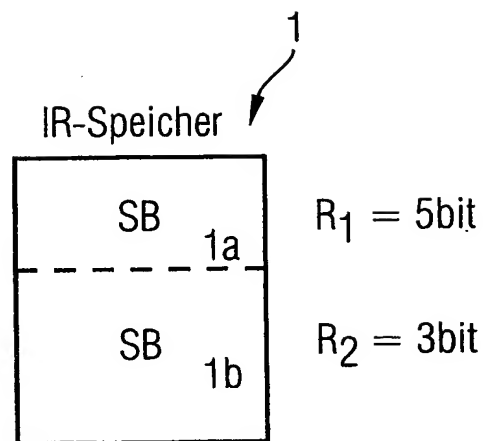
## Zusammenfassung

IR (Incremental Redunancy)-Speicher für einen EGPRS (Enhanced General Packet Radio Service)-Empfänger einer Mobilstation (MS), der von einer Feststation (BS) über einen Datenübertragungskanal Daten empfängt, wobei der IR-Speicher (1) einen ersten Speicherbereich (1a) zum Zwischenspeichern einer bestimmten Anzahl von Datenblöcken mit einer vorgegebenen ersten Datenauflösung ( $R_1$ ) und einen zweiten Speicherbereich (1b) zum Zwischenspeichern von fehlerhaft dekodierten Datenblöcken aufweist, wobei der zweite Speicherbereich (1b) die fehlerhaft dekodierten Datenblöcke mit einer zweiten Datenauflösung ( $R_2$ ) speichert, die niedriger ist als die erste Datenauflösung ( $R_1$ ).

15

Figur 9

FIG 9



**FIG 1**  
Stand der Technik

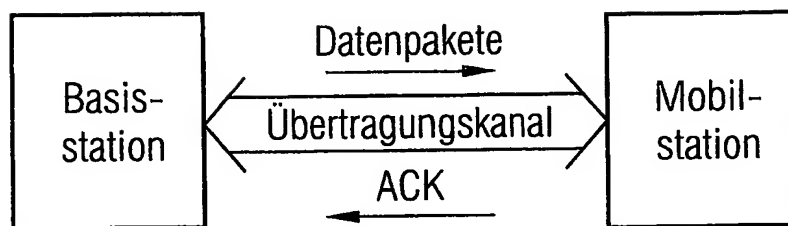


FIG 2

Stand der Technik

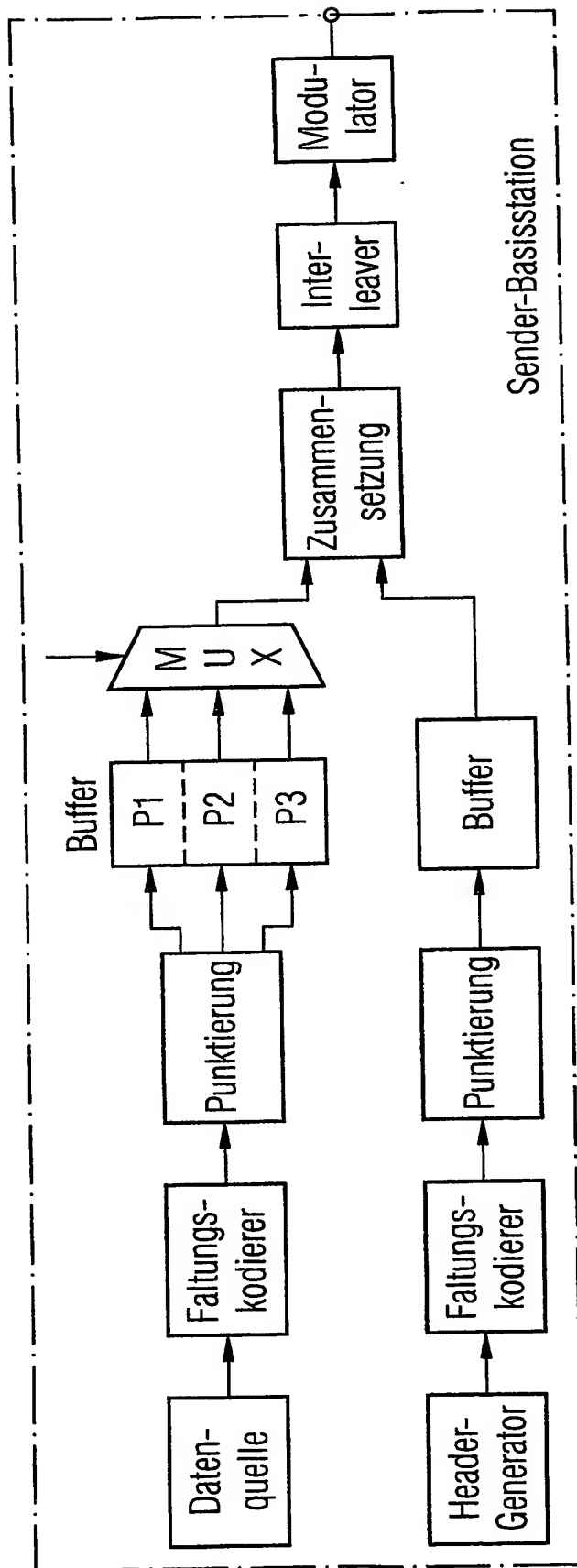
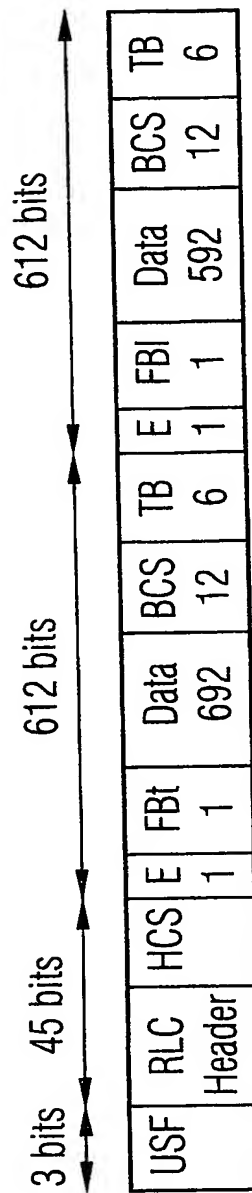


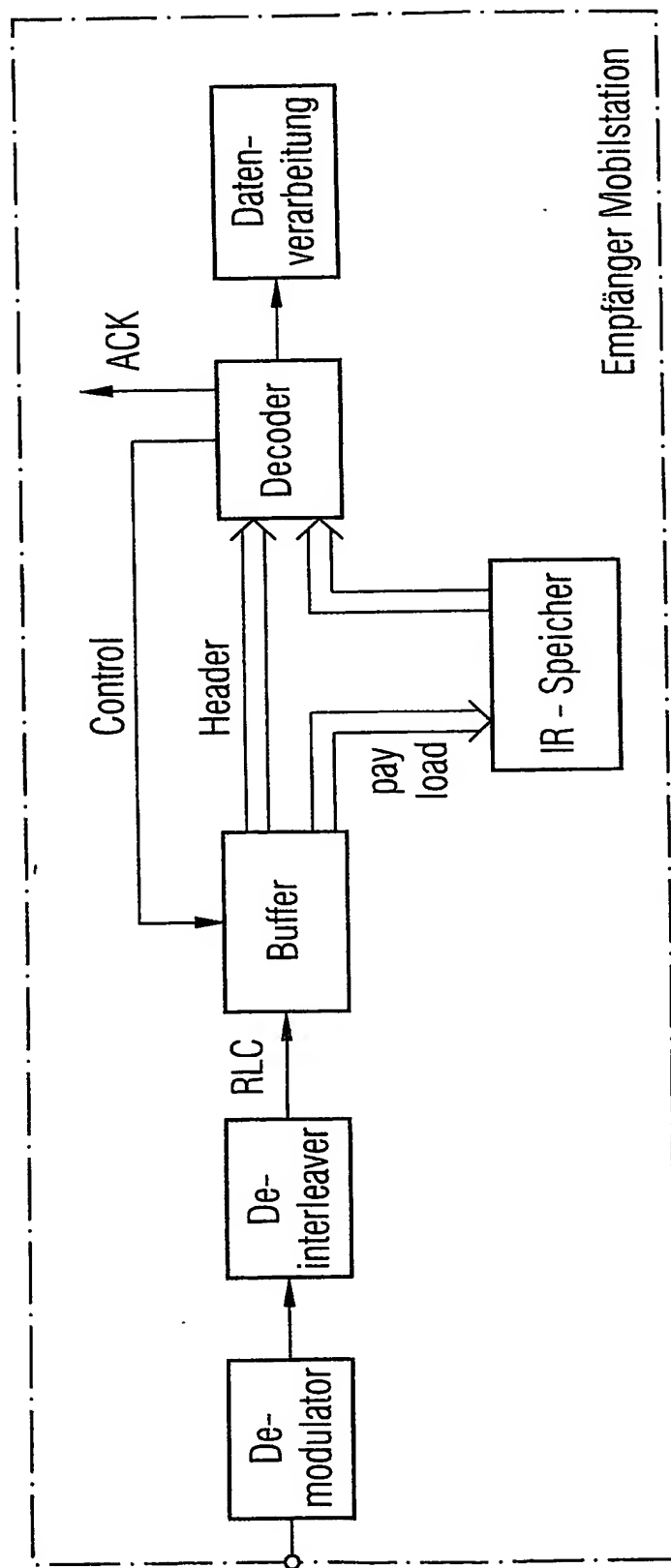
FIG 3

Stand der Technik

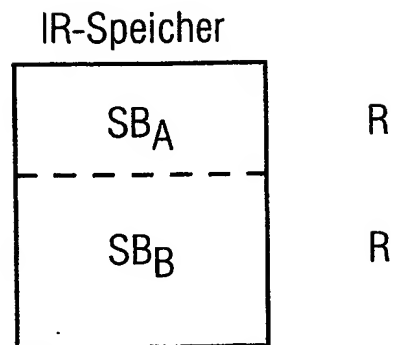




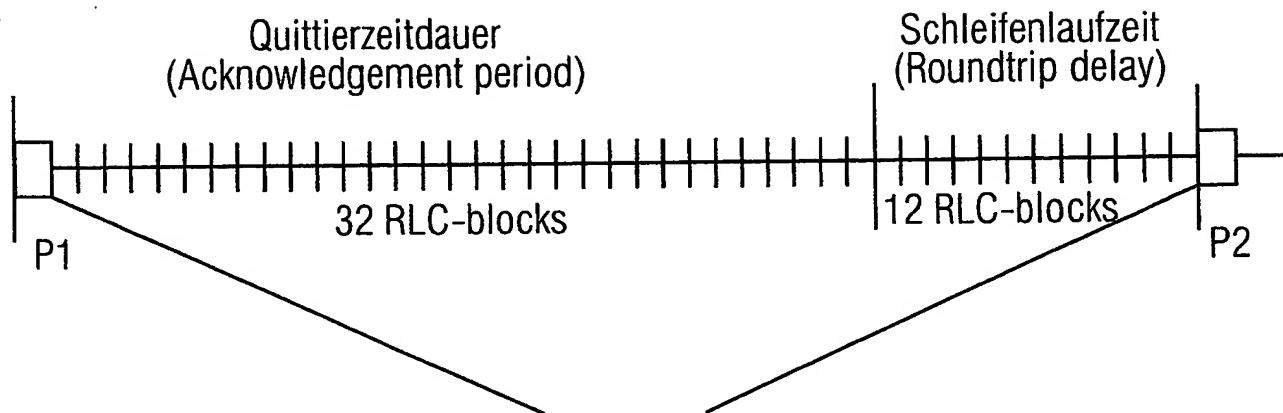
**FIG 5**  
Stand der Technik



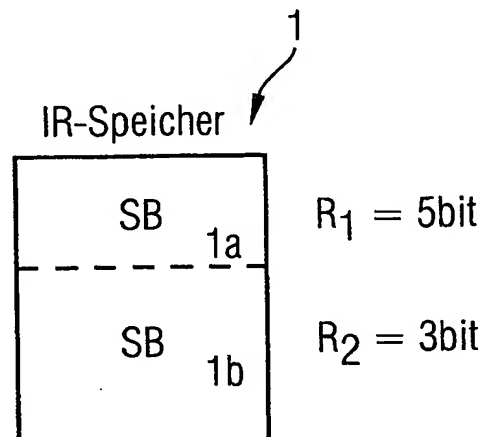
**FIG 6**  
Stand der Technik



**FIG 8**



**FIG 9**



## FIG 7

Stand der Technik

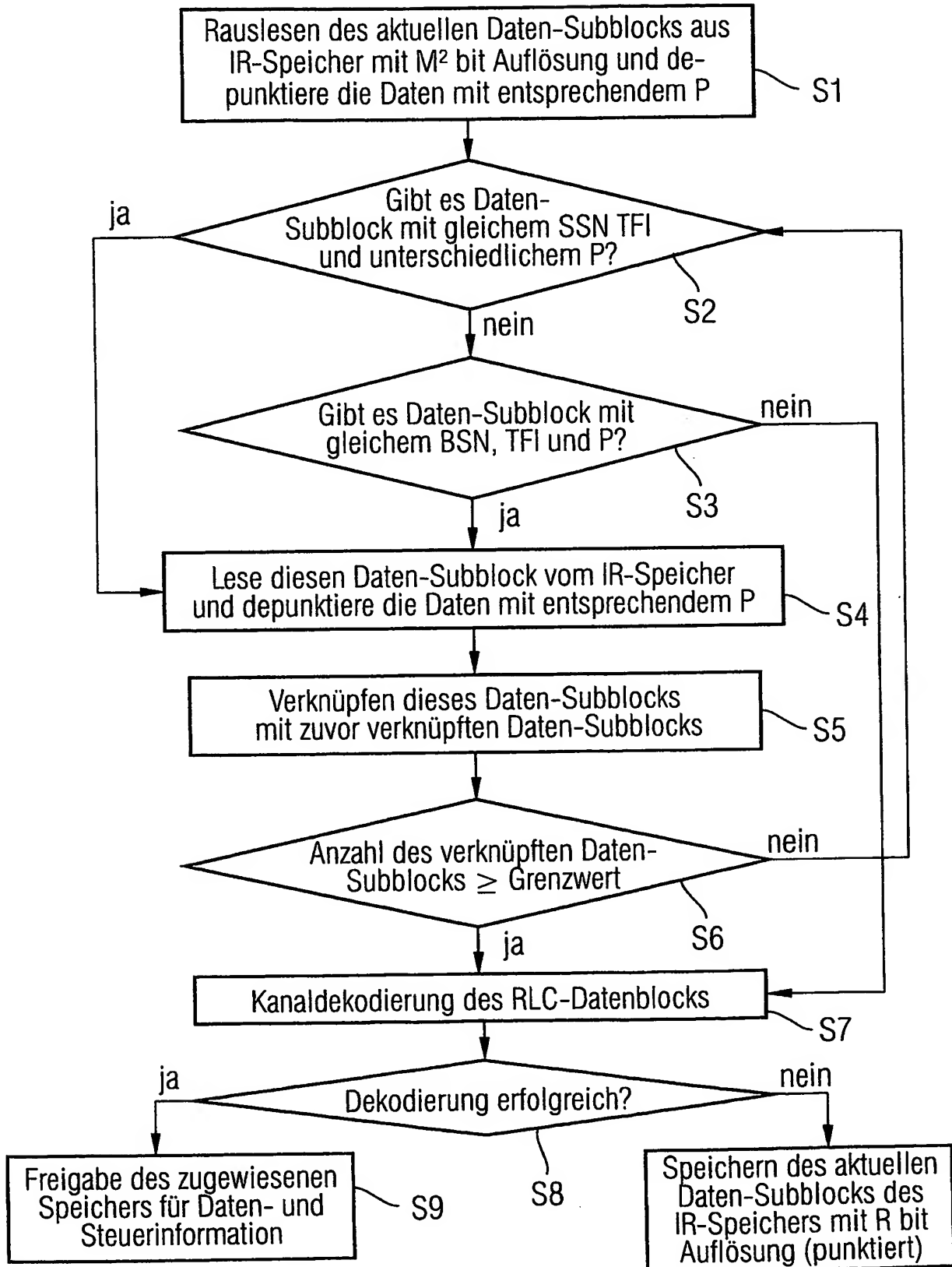


FIG 10

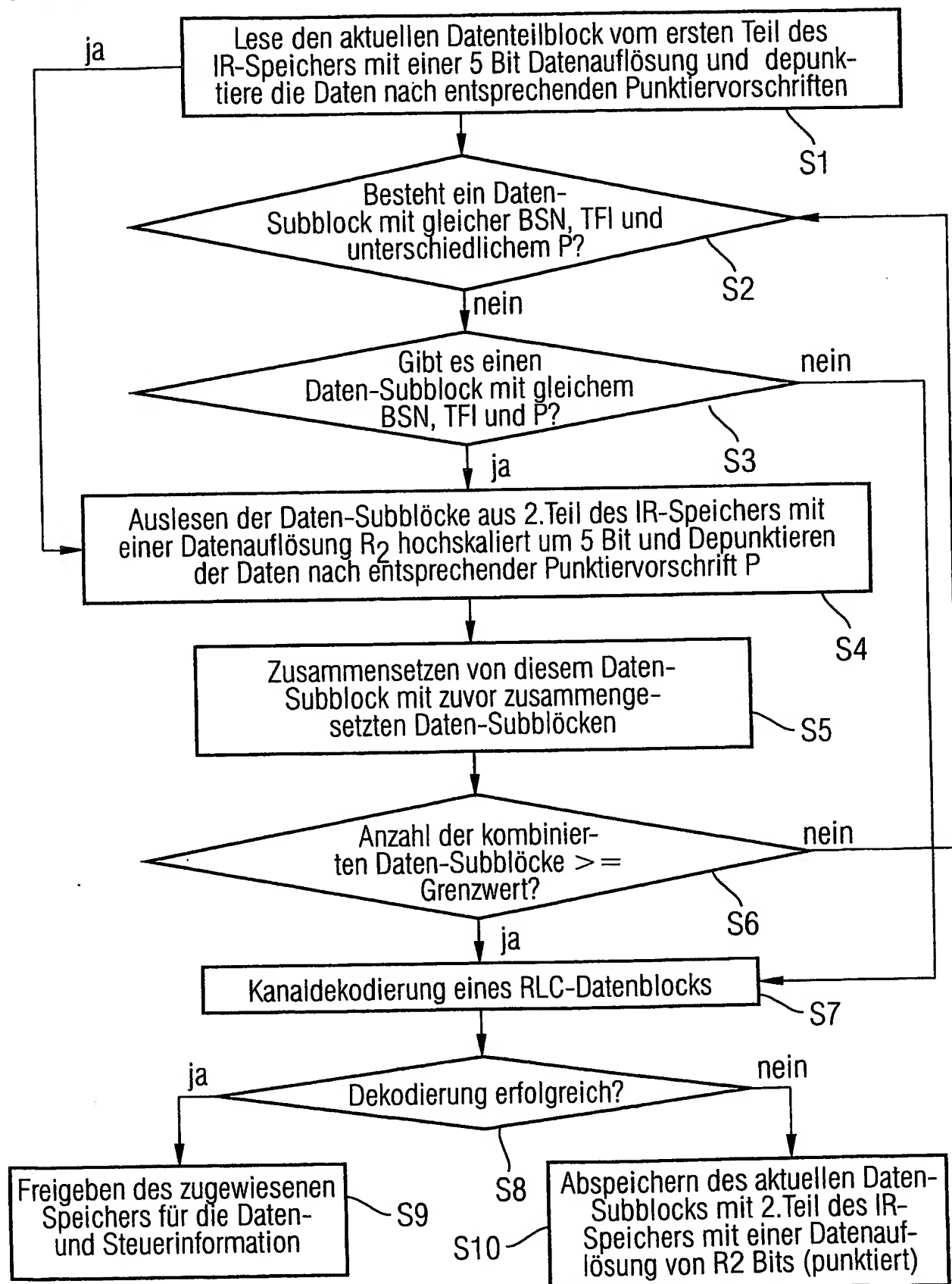


FIG 11

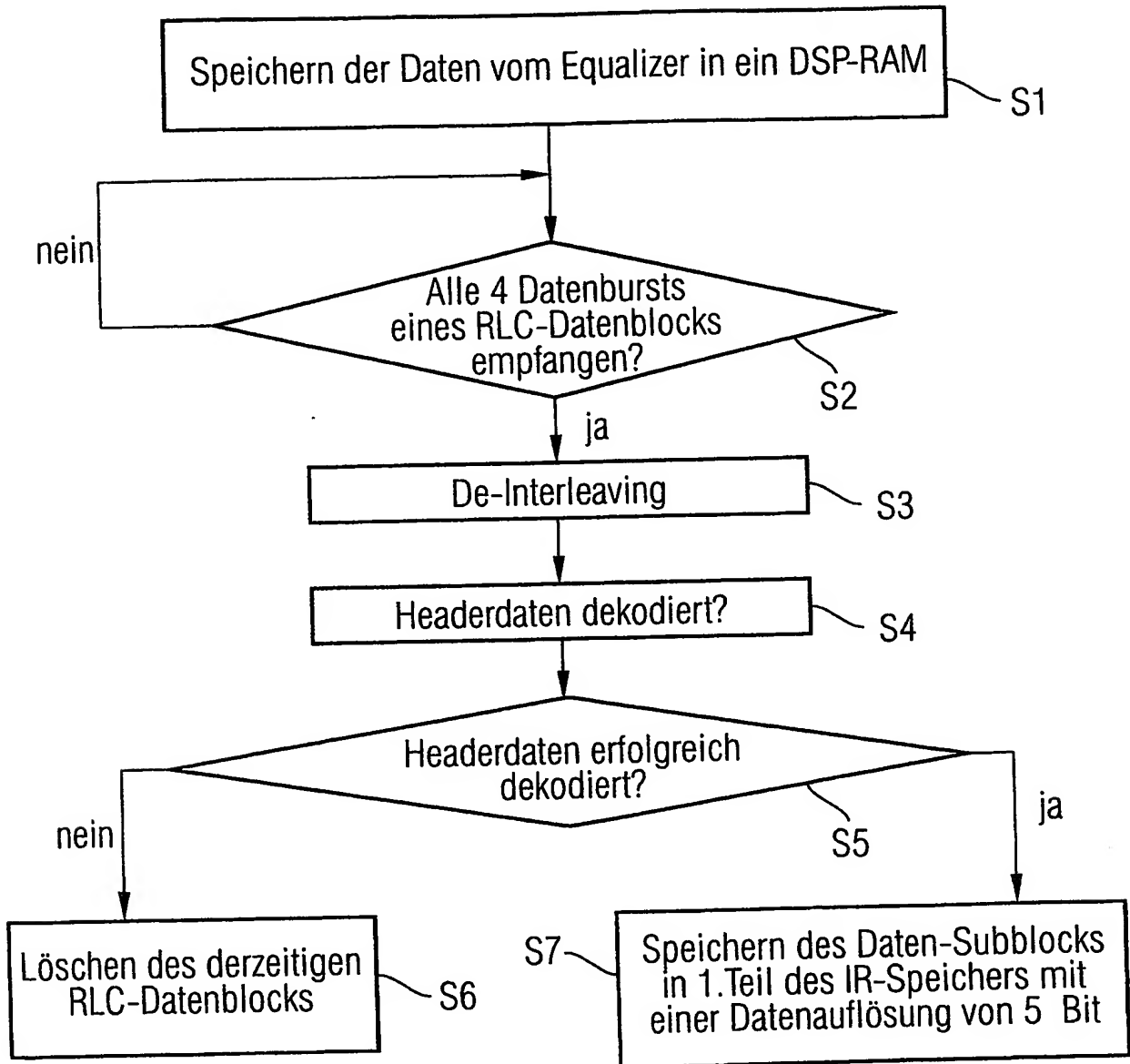


FIG 12

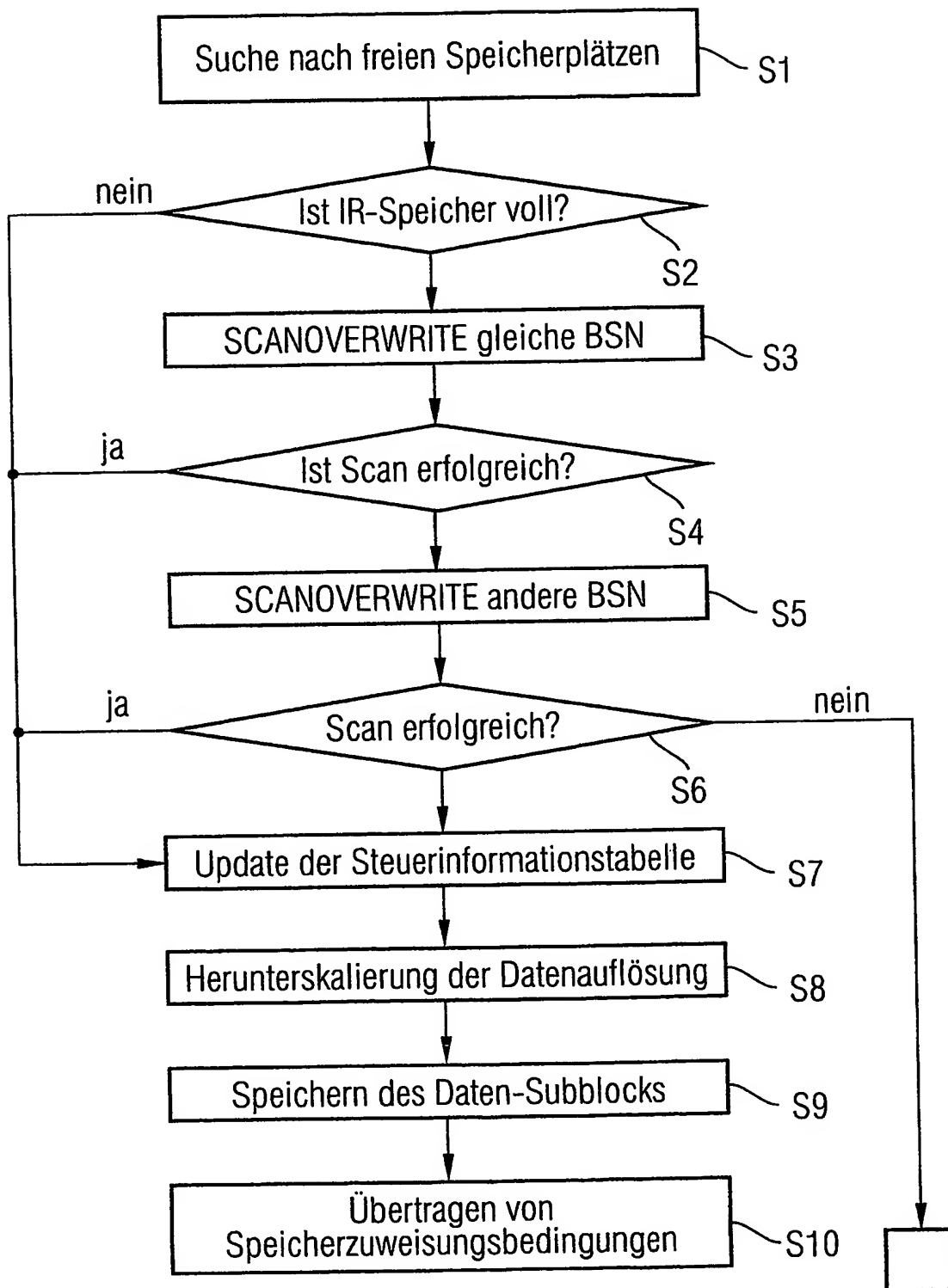


FIG 13

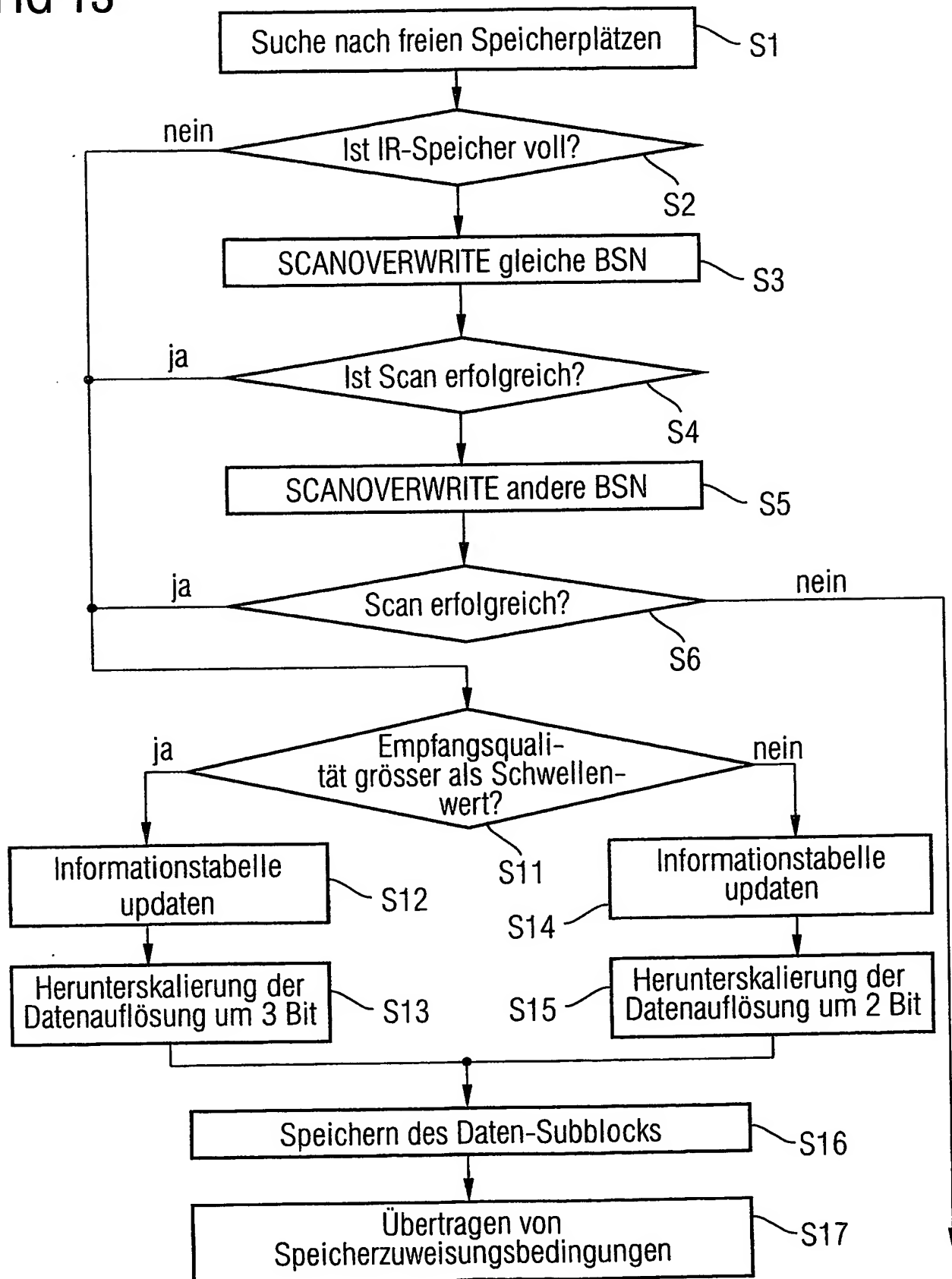


FIG 14

$X_d$	$R_2=3$		$R_2=2$	
	Speichergroße [words]	Speichereinsparung [%]	Speichergroße [words]	Speichereinsparung [%]
[RLC-blocks]				
8	21312	49.77375566	13952	67.11915535
12	22128	47.85067873	14768	65.19607843
16	22944	45.92760181	15584	63.27300151
20	23760	44.99452489	16400	61.34992459
24	24576	42.08144796	17216	59.42684766
28	25392	40.15837104	18032	57.50377074
32	26208	38.23529412	18848	55.58069382
36	27024	36.31221719	19664	53.65761689
40	27840	34.38914027	20480	51.73453997

FIG 15

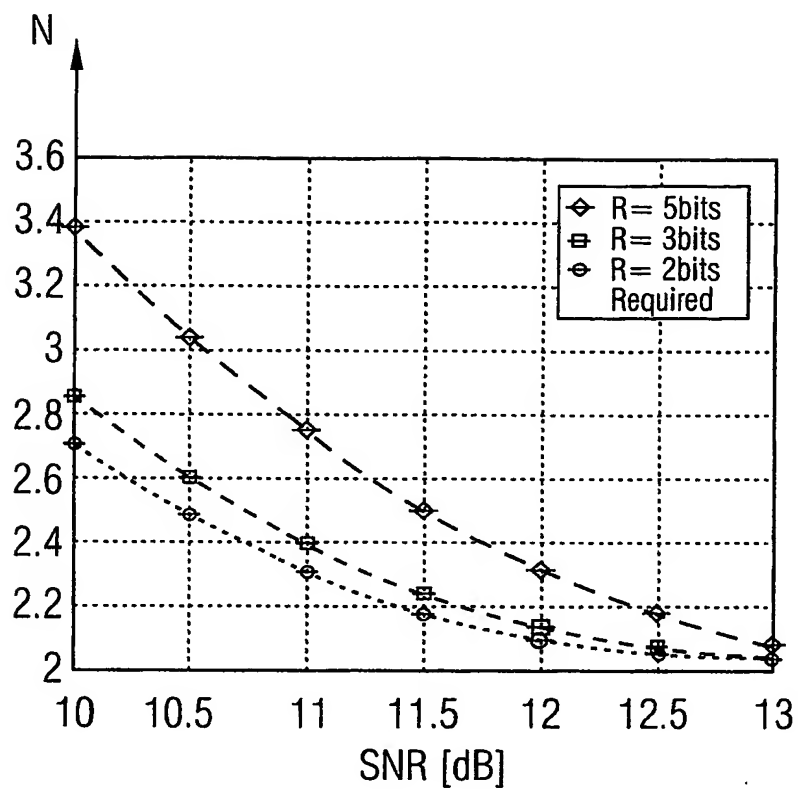


FIG 16

